

Jean Gravel

7826 St-Denis, Montréal, Québec, H2R 2E8

Email: jean.gravel2@yahoo.com

Téléphone: (514) 686-6596

Langues: Français et anglais

Aptitudes

- Excellente communication orale et écrite
 - Bilinguisme oral et écrit
 - Capacité d'apprentissage rapide de nouveaux logiciels
 - Bonne oreille musicale
 - Connaissance approfondie des effets et *plug-ins* sonores
-

Expériences & réalisations

Compositeur électro-acoustique

Studio indépendant, Montréal.

Compositions de pièces électro-acoustiques *noise* pour mon premier EP.

Titre: *Badlands* Plateforme: *Bandcamp*

Sound Designer

Centre NAD, UQAT, La Guilde des Développeurs de jeux vidéos du Québec, Montréal.

Enregistrement, édition et intégration à l'aide de *Wwise* de sons lors de *game jam* ou de projets étudiants. Projets: *La Chasse*, *Ill-Logic*, *Blaze Rider*, *Hungry*, *Hungry Polar Bear*, *Eggs-Runner*.

Artiste foley

Studio La Mauvaise Réputation, Montréal.

Foley pour le court métrage *À ne rien faire* par le studio *La Mauvaise Réputation*

Éducation

Université de Montréal

Baccalauréat ès Art - Majeure en Musique numérique

Gradué en 2015

UQÀM

Certificat - Communication

Gradué in 2012

Collège André-Grasset

DEC en Sciences de la nature

Gradué in 2010

Logiciels

Reaper | Ableton Live | Komplete | Wwise | Fabric | Unity | Unreal